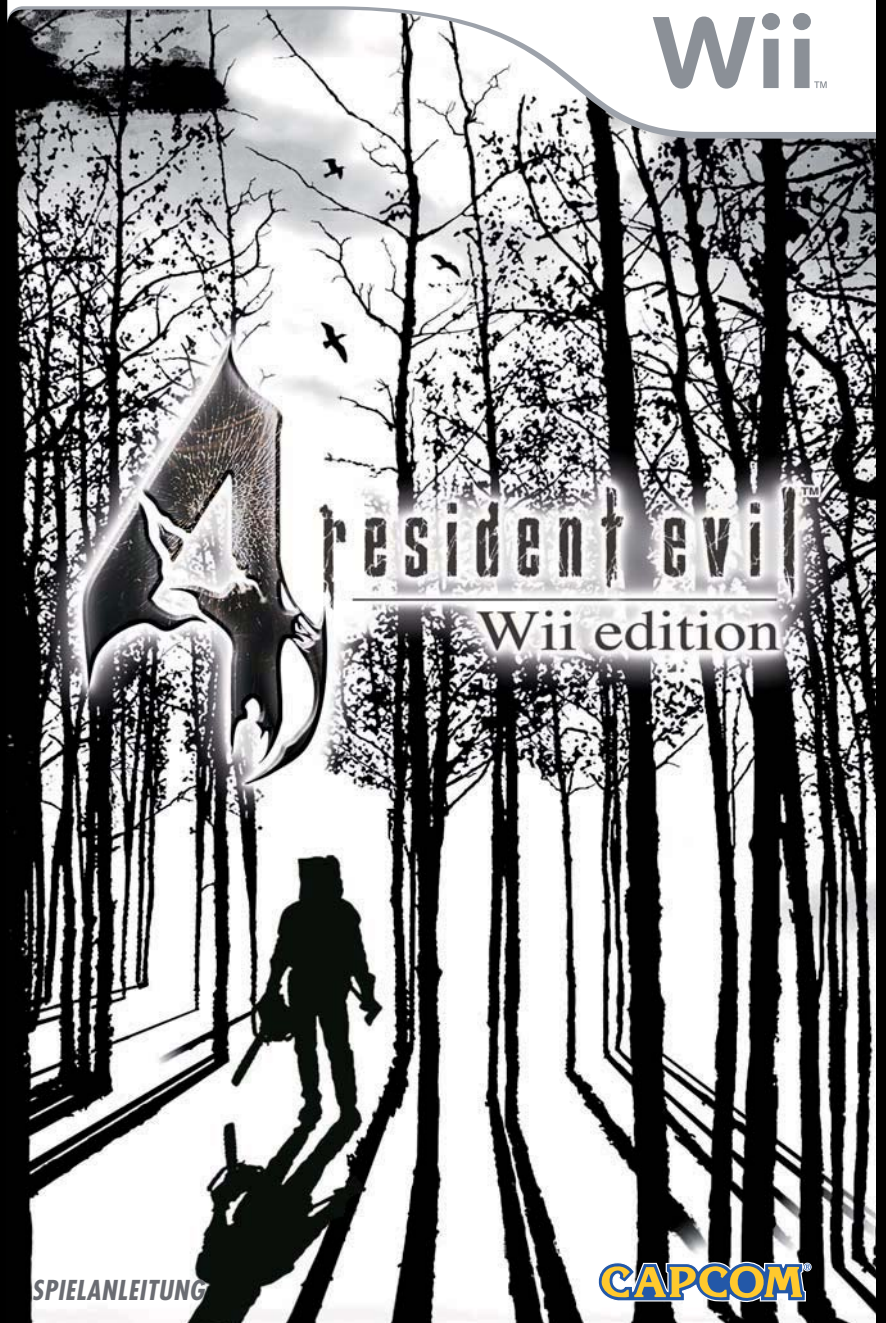

Wii
resident evil
Wii edition
SPIELANLEITUNG
CAPCOM

Jegliche für diese Software bereitgestellte Anleitungen sind digitale Nachbildungen der gedruckten Original-Spielanleitungen. Bitte beachte, dass manche der Inhalte für heutige Nutzer womöglich befremdlich anmuten können.
Außerdem werden eventuell Funktionen genannt, die in dieser Version des Spiels nicht genutzt werden können. Möglicherweise sind heute nicht mehr aktuelle Verbraucherinformationen, wie z. B. Garantiehinweise und Service-Hotlines, enthalten.

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com
Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:
support.nintendo.com

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten,
besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.
PEGI (Europa): www.pegi.info
USK (Deutschland): www.usk.de
Classification Operations Branch (Australien): www.classification.gov.au
OFLC (Neuseeland): www.classificationoffice.govt.nz
Russland: minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM NINTENDO-SYSTEM PASST.

Original Nintendo Seal of Quality™

WARNUNG: Bitte lesen Sie vor Inbetriebnahme des Nintendo® Hardware-Systems, der Disc oder des Zubehörs unbedingt die Gesundheits- und Sicherheitshinweise durch, die diesem Produkt beiliegen. Diese Anleitung enthält wichtige Sicherheitshinweise.

Kompatibel mit 50Hz 60Hz

DIESES SPIEL UNTERSTÜTZT SOWOHL DEN 50HZ (576i)- ALS AUCH DEN 60HZ (480i)-MODUS.

Kompatibel mit EDTV/HDTV

WICHTIGER RECHTSHINWEIS

DIESES NINTENDO-SPIEL IST NICHT FÜR DEN GEBRAUCH MIT ILLEGALEM ZUBEHÖR VORGESEHEN. DURCH DEN GEBRAUCH SOLCHEN ZUBEHÖRS ERLISCHT DIE NINTENDO-PRODUKTGARANTIE. DAS KOPIEREN JEGLICHER NINTENDO-SPIELE IST ILLEGAL UND DURCH NATIONALE UND INTERNATIONALE GESETZE ZUM SCHUTZE GEISTIGEN EIGENTUMS STRENGSTENS VERBOTEN.

LICENSED BY

Nintendo®

NINTENDO, Wii AND THE SEAL OF QUALITY ICON ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

60Hz (480i)-Modus

Kompatibel mit 50Hz 60Hz

Vielen ist der Unterschied zwischen dem 50Hz- und dem 60Hz-Modus nicht bekannt. Da die meisten neueren Fernsehgeräte den 60Hz-Modus unterstützen, lohnt es sich, herauszufinden, ob Ihr Fernseher kompatibel ist. Vereinfacht gesagt bezieht sich der Begriff Hz (Hertz) auf die Anzahl der Bilder, die pro Sekunde auf dem Bildschirm dargestellt werden.
50Hz stellt 25 Bilder pro Sekunde dar, wohingegen 60Hz annähernd 30 Bilder pro Sekunde darstellt. Dies klingt nicht nach einem gravierenden Unterschied, allerdings ist die Qualitätsverbesserung auf dem Bildschirm eindeutig zu sehen. Die 60Hz (480i)-Darstellung bietet Spielern eine qualitativ hochwertigere Bilddarstellung. Besondere Merkmale sind die sanftere Bildwiedergabe mit reduziertem Flimmern und eine optimale Spielgeschwindigkeit, die zu einer großartigen Spielerfahrung beitragen.
Standardmäßig ist der 50Hz (576i)-Modus ausgewählt. Um den 60Hz (480i)-Modus zu aktivieren, wählen Sie diesen Modus bitte in den Wii™-Systemeinstellungen unter FERNSEHER aus. Manche, in erster Linie ältere, Fernsehgeräte können jedoch keine Spiele im 60Hz (480i)-Modus darstellen. Daher kann es bei einem kleinen Prozentsatz der Spieler zu Schwierigkeiten bei der Darstellung dieses Spiels auf ihren Fernsehgeräten kommen. Um herauszufinden, ob Ihr Fernsehgerät den 60Hz (480i)-Modus darstellen kann, schlagen Sie bitte in der zugehörigen Bedienungsanleitung nach oder wenden Sie sich an den zuständigen Hersteller.
Sollte nach dem Wechsel zum 60Hz (480i)-Modus der Bildschirm schwarz bleiben oder ein verzerrtes Bild darstellen, ist es wahrscheinlich, dass Ihr Fernseher den 60Hz (480i)-Modus nicht unterstützt. Wenn Sie den RESET-Knopf der Wii-Konsole betätigen, während Sie unten auf dem Steuerkreuz gedrückt halten, startet das Wii-System im 50Hz (576i)-Modus neu. Weitere Informationen zur Einstellung des Darstellungsmodus erhalten Sie in der Wii-Bedienungsanleitung – Kanäle und Einstellungen.
Wenn Sie zum Anschluss ein Wii-RGB-Kabel (RVL-013) (separat erhältlich) verwenden und das Fernsehgerät über einen RGB-Eingang und eine PAL60-Kompatibilität verfügt, oder wenn Sie zum Anschluss ein Wii-Komponenten-Video-Kabel (RVL-011) (separat erhältlich) verwenden und das Fernsehgerät über einen Komponenten-Eingang verfügt, erfolgt eine wesentlich schärfere Bildwiedergabe.

EDTV/HDTV (480p)-Modus – Progressive Scan

Kompatibel mit EDTV/HDTV

Die EDTV/HDTV (480p)-Darstellung erfolgt progressiv und bietet Spielern die qualitativ hochwertigste Bilddarstellung. Besondere Merkmale sind die gestochen scharfe Bildwiedergabe und eine optimale Spielgeschwindigkeit mit stark reduziertem Flimmern, die zu einer großartigen Spielerfahrung beitragen.
Abhängig von der Kombination des verwendeten Kabels und des Fernsehgerätes kann es jedoch sein, dass dieser Modus nicht dargestellt werden kann. Schlagen Sie bitte in der zugehörigen Bedienungsanleitung nach oder wenden Sie sich an den Hersteller, um zu erfahren, ob Ihr Fernsehgerät über die erforderliche Progressive Scan-Technik verfügt. Stellen Sie außerdem sicher, das Wii-Komponenten-Video-Kabel (RVL-011) (separat erhältlich) zu verwenden und Progressive Scan am Fernsehgerät zu aktivieren, wenn Sie diesen Modus auswählen.
Standardmäßig ist der 50Hz (576i)-Modus ausgewählt. Um den EDTV/HDTV (480p)-Modus zu aktivieren, wählen Sie diesen Modus bitte in den Wii™-Systemeinstellungen unter FERNSEHER aus. Weitere Informationen zur Einstellung des Darstellungsmodus erhalten Sie in der Wii-Bedienungsanleitung – Kanäle und Einstellungen.

INHALT

ERSTE SCHRITTE 2
VERWENDEN DER Wii™-KONSOLE ... 3
PROLOG 4
SPIELFIGUREN 6
SPIELSTART 10
STEUERUNG 12
AKTIONEN 14
AKTIONSKNOPF 15
SPIELBILDSCHIRM 16
SPEICHERN UND LADEN 17
STATUSBILDSCHIRM 18
AKTENKOFFER 19
KARTENBILDSCHIRM 20
OPTIONSBILDSCHIRM 21
DATEIBILDSCHIRM 21
OBJEKTBILDSCHIRM 22
WAFFENHÄNDLER 23
KAMPFTIPPS 24
GEHEIMNISSE 25

ERSTE SCHRITTE

1. Führe die RESIDENT EVIL™ 4 Wii EDITION Game Disc in den Disc-Schacht der Wii-Konsole ein.
2. Daraufhin schaltet die Wii-Konsole sich automatisch ein und auf dem Bildschirm wird eine Nachricht angezeigt. Lies die Nachricht und drücke dann den A-Knopf.
   - Die Nachricht wird auch dann angezeigt, wenn die Wii-Konsole vor dem Einführen der Game Disc eingeschaltet wird.
3. Zeige auf DISC-KANAL im Wii-Menü und drücke dann den A-Knopf. Der Startbildschirm des Kanals wird angezeigt.
4. Zeige auf START und drücke den A-Knopf. Der Bildschirm für die Wii-Fernbedienungsschlaufe wird angezeigt.
5. Drücke den A-Knopf, wenn du mit dem Spielen beginnen möchtest.

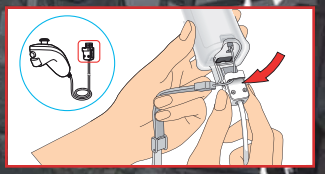
VERWENDEN DER Wii™-KONSOLE

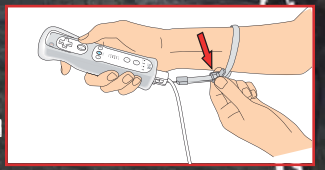
WIEDERHERSTELLUNG DER NEUTRALEN POSITION FÜR DEN Nunchuk

HINWEIS: Sollte sich der Control Stick beim Einschalten bzw. beim Anschließen an die Wii-Fernbedienung nicht in der neutralen Position befinden, so wird diese falsche Position als neutrale Position übernommen. Dies führt zu einer Fehlfunktion der Steuerung. Lassen Sie den Control Stick in die zentrale Position zurückkehren und drücken Sie auf der Wii-Fernbedienung gleichzeitig für drei Sekunden die A-, B-, Plus- und Minus-Knöpfe, um die neutrale Position wiederherzustellen.

Um dies zu verhindern, bewegen Sie den Control Stick in den folgenden Fällen nicht:

- beim Einschalten der WiiTM-Konsole
- beim Anschließen des Nunchuks an die Wii-Fernbedienung
- beim Starten von Kanälen im Wii-Menü
- beim Beenden von Wii-Software bzw. Verlassen von Kanälen und Zurückkehren zum Wii-Menü





VERWENDEN DER Wii-FERNBEDIENUNG

Führen Sie die Schnur der Handgelenksschlaufe der Wii-Fernbedienung durch den Haken. Stecken Sie den NunchukTM-Stecker in den Erweiterungsanschluss an der Unterseite der Wii-Fernbedienung. Führen Sie Ihre Hand durch die Hand-gelenksschlaufe der Wii-Fernbedienung und nehmen Sie die Wii-Fernbedienung sicher in die Hand. Justieren Sie den Stopper, so dass die Schlaufe sich nicht vom Handgelenk lösen kann. Geben Sie Acht, den Stopper nicht übermäßig festzuziehen. Es genügt, wenn die Schlaufe nicht verrutschen kann.

- VORSICHT: Halten Sie die Wii-Fernbedienung und das Nunchuk stets sicher in der Hand. Bitte verwenden Sie stets die Wii-Fernbedienungshülle (RVL-022) und die Handgelenksschlaufe der Wii-Fernbedienung, um zu verhindern, dass Ihnen die Wii-Fernbedienung beim Spielen aus der Hand gleitet und dadurch Schäden an der Umgebung sowie der Wii-Fernbedienung entstehen oder andere Personen verletzt werden. Die Wii-Fernbedienungshülle bietet Schutz, falls die Wii-Fernbedienung beim Spielen versehentlich aus der Hand gleitet oder fallen gelassen wird. Achten Sie bitte auf ausreichenden Abstand zu anderen Personen oder Gegenständen, wenn Sie WiiTM-Spiele spielen. Unterbrechen Sie das Spiel und trocknen Sie Ihre Hände, sollten diese verschwitzt oder feucht sein. Vermeiden Sie es außerdem, mit der Wii-Fernbedienung stärker zu schwingen als notwendig, da die Wii-Fernbedienung durchaus auch auf weniger schwungvolle Bewegungen reagiert. Stellen Sie sicher, das Nunchuk wie beschrieben vorzubereiten. Verwenden Sie den Haken am Nunchuk-Stecker gemeinsam mit der Schnur der Handgelenksschlaufe, um zu verhindern, dass sich der Nunchuk-Stecker vom Erweiterungsanschluss der Wii-Fernbedienung löst und gegen andere Gegenstände oder Personen schlägt.
- WARNUNG: Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Die Handgelenks-schlaufe der Wii-Fernbedienung und das Kabel des Nunchuks können sich um den Hals schnüren.

PROLOG

Seit der Zerstörung von Raccoon City sind mehrere Jahre vergangen ...

Jetzt steht Leon vor der ultimativen Herausforderung ...

Ein mysteriöses Dorf ...

Seltsam widernatürliche Geschöpfe ...

Sind das Menschen?

EIN FLUCH, DER DEN KÖRPER HEIMSUCHT

SPIELFIGUREN

Leon S. Kennedy

Mitarbeiter der US-Regierung. Er wurde nach Europa entsandt, um Ashley, die entführte Tochter des Präsidenten, zu retten. Leon gehört zu den wenigen Überlebenden der Zerstörung von Raccoon City vor sechs Jahren.

Ashley Graham

Tochter des Präsidenten der Vereinigten Staaten. Sie wurde auf der Heimreise von ihrem College in Massachusetts von einer mysteriösen Gruppe entführt. Angeblich wurde sie in einem Dorf in Europa gesichtet, doch seither fehlt jede Spur von ihr.

Ada Wong

Diese mysteriöse Frau hat verdeckt agiert. Leon traf sie beim Vorfall in Raccoon City. Sie galt als tot, aber es sieht sehr so aus, als sei sie quicklebendig und als Spionin für eine unbekannte Organisation tätig.

Luis Sera

Luis sagt, er sei, ebenso wie Leon, ein ehemaliger Polizist. Aber dieser Spanier hat ein Geheimnis. Es heißt, sein Großvater habe in der Gegend gewohnt.

Jack Krauser

Ein ehemaliger Kollege von Leon, der jetzt seine eigenen, unbekannten Ziele verfolgt. Nach einem Unfall vor zwei Jahren galt Jack als tot, doch jetzt ist er wieder da - und offensichtlich nicht sehr gut auf Leon zu sprechen ...

SPIELSTART

STARTEN EINES SPIELS

Drücke den A-Knopf, um den Einleitungsfilm zu überspringen und den Bildschirm für die Modusauswahl aufzurufen.

- NEUES SPIEL: Ein ganz neues Spiel beginnen.
- LADEN: Laden gespeicherter Spielstände und Fortsetzen eines angefangenen Spiels. Wenn du die zuletzt gespeicherte Datei (Seite 17) auswählst, kannst du das Spiel dort wieder aufnehmen, wo du aufgehört hast.
- OPTIONEN: Ändern verschiedener Spieleinstellungen (Seite 21).
- EXTRAS: Ansehen des Bonusmaterials und Zugriff auf die neuen Schwierigkeitseinstellungen und Extramodi, die du im Verlauf des Spiels freigeschaltet hast (Seite 25).

SCHWIERIGKEITSGRAD

Vor dem ersten Spielstart hast du die Auswahl zwischen den Schwierigkeitsgraden NORMAL und LEICHT.

Nach Abschluss des Spiels steht dir auch der Schwierigkeitsgrad PROFI zur Verfügung.

- LEICHT: Für Anfänger. Ein weniger anspruchsvoller Spielmodus mit Zielvorrichtung für große Entfernungen.
- NORMAL: Standardmodus für erfahrenere Spieler mit Zielvorrichtung für den Nahbereich.
- PROFI: Äußerst anspruchsvoller Modus. Nur für erfahrene Spieler.

GAME OVER

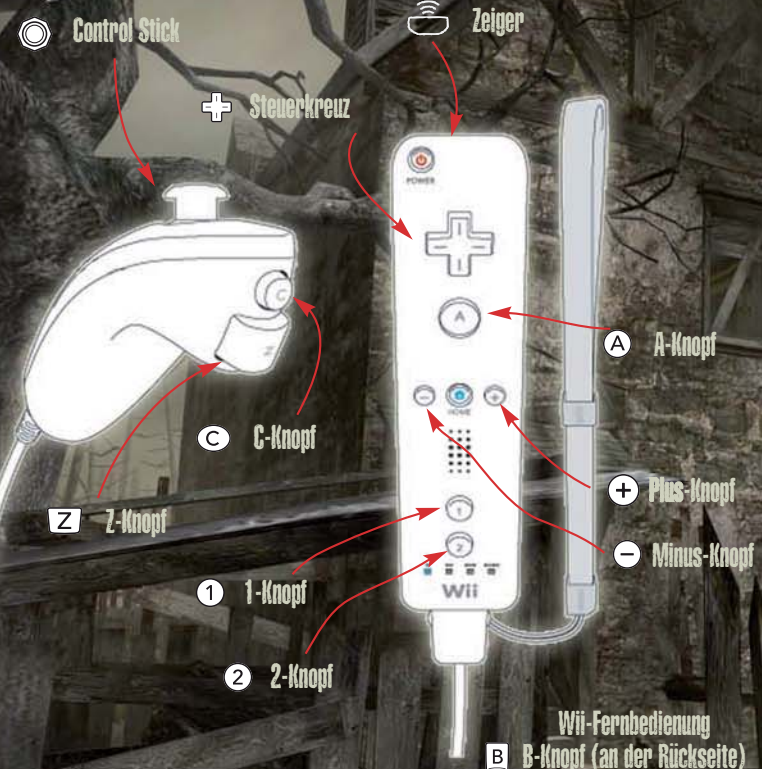
Wenn du von Gegnern angegriffen wirst und in deren Fallen gerätst, leidet deine Gesundheit darunter. Wenn die Gesundheitsanzeige Null erreicht, ist das Spiel vorbei.

Das Spiel ist auch vorbei, wenn du den Auftrag nicht erfüllst.

WEITER

Selbst wenn das Spiel vorbei ist, hast du die Möglichkeit, das Spiel fortzuführen. Wähle dazu auf dem Fortsetzungsbildschirm JA aus.

STEUERUNG



Wii-Fernbedienung
B B-Knopf (an der Rückseite)

Wii-Fernbedienung

Nachladen	Schwinge die Wii-Fernbedienung bei gedrücktem B-Knopf
Messerangriff	Schwinge die Wii-Fernbedienung bei gedrücktem C-Knopf
Schneller Messerangriff	Schwinge die Wii-Fernbedienung ohne gezücktes Messer

Control Stick

Nach vorne/hinten/links/rechts bewegen	⬆/⬇/⬅/➡
Zielen	Beliebige Richtung zum Ändern des Blickfelds

Steuerkreuz

Nachladen	Bei gedrücktem B-Knopf drücken
Kamerasteuerung	Beliebige Richtung

C-Knopf

Messer ziehen	C-Knopf
Messerangriff	C-Knopf + A-Knopf
Zielfernrohr: Verkleinern mit dem Zielfernrohr:	C-Knopf

Z-Knopf

Laufen	Z-Knopf + Control Stick ⬆
Schnelle 180°-Drehung	Z-Knopf + Control Stick ⬇
Zielfernrohr: Vergrößern mit dem Zielfernrohr:	C-Knopf

Zeiger

Zielen	Bei gedrücktem B-Knopf mit der Wii-Fernbedienung in die Richtung zeigen

A-Knopf

Feuern/Angreifen	A-Knopf bei gedrücktem B-Knopf
Aktion (Tritt usw.)	A-Knopf
Geforderte Aktion ausführen	A-Knopf
Bestätigen	A-Knopf

B-Knopf

Waffe ziehen	B-Knopf
Objekt im Aktenkoffer drehen	B-Knopf
Abbrechen	B-Knopf

Plus-Knopf

Ashley Befehle erteilen	Mit Plus-Knopf zwischen „Warte" und „Mir nach" wechseln
Schlüssel und Schätze anzeigen	Plus-Knopf

Minus-Knopf

Anzeigestatusbildschirm/Filmsequenzen überspringen/Abbrechen

1-Knopf	Kartenbildschirm
2-Knopf	Optionen

AKTIONEN

ZIELEN UND SCHIESSEN!

- Wenn du die Wii-Fernbedienung auf den Bildschirm richtest, wird eine Zielvorrichtung angezeigt.
- Ziele auf den Gegner und schieße!
- Wenn sie auf ein angreifbares Objekt gerichtet ist, färbt sich die Zielvorrichtung rot. (Befindet sich ein Hindernis zwischen Leon und dem Ziel, färbt sie sich nicht rot.)

B + dann A

NACHLADEN VON WAFFEN

- Schwinge die Wii-Fernbedienung bei gedrücktem B-Knopf.
- Du kannst auch das Steuerkreuz bei gedrücktem B-Knopf verwenden.
- Die Nachladezeit hängt von der Waffe ab.

B + oder B +

180°-DREHUNG

- Drücke den Z-Knopf + den Control Stick ↓, um eine Kehrtwende durchzuführen.

↓ + Z

allein

C + oder C + A

SCHNELLER MESSERANGRIFF/MESSERANGRIFF

- Schwinge für einen schnellen Messerangriff die Wii-Fernbedienung zum Attackieren von Gegnern und Objekten. Dies ist unabhängig von deiner aktuellen Waffe.
- Drücke für einen effektiveren Angriff den C-Knopf zum Ziehen des Messers. Schwinge dann die Wii-Fernbedienung oder drücke den A-Knopf, um mit dem Messer anzugreifen; unabhängig von der ausgerüsteten Waffe.

AKTIONSKNOPF

Wenn der Aktionsknopf-Hinweis angezeigt wird, kannst du durch Drücken des A-Knopfs verschiedene raffinierte Aktionen ausführen.

Ziele auf den Kopf des Gegners und drücke ab.

Wenn du näher herangehst und den A-Knopf drückst, führst du eine Spezialaktion aus!

Drücke für die verschiedenen Aktionen genau im richtigen Moment auf den Aktionsknopf.

SPIELBILDSCHIRM

HINWEIS AUF AKTIONSKNOPF

VERBLEIBENDE MUNITION

DEINE GESUNDHEIT

- Achte unbedingt auf deine Gesundheit. Sinkt sie auf 0, ist das Spiel vorbei. Halte dich gesund, indem du Power-ups einsammelst und gegnerische Angriffe und Fallen vermeidest.
- Sobald Ashley mit von der Partie ist, wird auch ihre Gesundheit angezeigt.
- Wenn dir die Munition ausgeht, wird in der Munitionsanzeige LEER angezeigt. Hast du keine Munition, wechselst du zu einer anderen Waffe.

SPEICHERN UND LADEN

SPEICHERN DES AKTUELLEN SPIELSTANDS

Mit den Schreibmaschinen, die sich in jedem Level befinden, speicherst du deinen Fortschritt.

LADEN GESPEICHERTER DATEN

Du kannst gespeicherte Daten laden, indem du auf dem Titelbildschirm LADEN auswählst. Du kannst auch während eines Spiels laden, indem du auf dem Pause-/Optionsbildschirm (Seite 21) LADEN auswählst.

STATUSBILDSCHIRM

Der Statusbildschirm wird mit dem Minus-Knopf aufgerufen. Hier kannst du:

- Objekte im Aktenkoffer ordnen.
- Waffen ausrüsten und Waffenteile kombinieren, um bestehende Waffen zu erweitern.
- Heilmittel verwenden.
- Kräuter oder andere Objekte kombinieren.

KOMBINIEREN VON OBJEKTEN

Durch Kombinieren geeigneter Objekte kannst du Platz in deinem Inventar schaffen und sogar deine Waffen optimieren.

Beispiel - Kräuter kombinieren:

- Drücke den Plus-Knopf, um das Kraut auszuwählen, mit dem kombiniert werden soll.
- Nimm das Kraut und lege es auf das Kraut, mit dem du es kombinieren möchtest.

AUSRÜSTEN/VERWENDEN VON OBJEKTEN

- Markiere ein Objekt, das du ausrüsten oder verwenden möchtest, und drücke den A-Knopf, um Befehle anzuzeigen.
- Wähle AUSRÜSTEN oder VERWENDEN.

AKTENKOFFER

ORDNEN VON OBJEKTEN IM AKTENKOFFER

- Markiere das Objekt, das du verschieben möchtest, und drücke den Plus-Knopf.
- Bewege den Cursor an eine freie Stelle.
- Drücke zum Abschließen des Verschiebevorgangs den Plus- oder den A-Knopf.
- Drücke den B-Knopf, um das ausgewählte Objekt zu drehen.

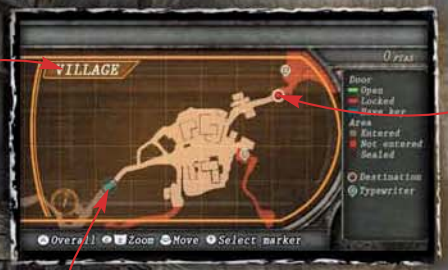
Du kannst nur Objekte aufnehmen, wenn in deinem Aktenkoffer genug freier Platz ist. Verwalte deine Objekte und deinen Platz so, dass du stets die für die kommenden Aufgaben wichtigsten Objekte bei dir trägst.

VORLÄUFIGE POSITION

Wenn du ein Objekt aufnimmst und nicht genug Platz hast, um es zu tragen, wird es in die vorläufige Position verschoben. Ordne deine Objekte um, um genug Platz für das Objekt zu schaffen. Objekte, die in der vorläufigen Position verbleiben, werden entfernt.

KARTENBILDSCHIRM

Wähle KARTE auf dem Statusbildschirm oder drücke während des Spiels den 1-Knopf für schnellen Zugriff auf die Karte.



MARKIERUNGEN

MARKIERUNG WÄHLEN

Wähle das gesuchte Objekt aus, und es wird mit seinem Standort auf der Karte angezeigt.

OPTIONSBILDSCHIRM

Wähle im Hauptmenü OPTIONEN aus oder drücke während des Spiels den Minus-Knopf, um das Pause-/Optionsmenü aufzurufen. Auf diesem Bildschirm können unterschiedliche Spieleinstellungen angepasst werden.

- SPIEL LADEN: Das Spiel an dem Punkt fortsetzen, an dem du es zuletzt gespeichert hast. (Nur während des Spiels möglich.)
- NEUER VERSUCH AB EINEM SPEICHERPUNKT: Spiel am letzten Speicherpunkt wieder aufnehmen. (Nur während des Spiels möglich.)
- AUDIO-SETUP: Je nach Audio-Setup deines Systems STEREO, MONO oder DOLBY® PRO LOGIC® II auswählen.

HINWEIS: Lies auf jeden Fall beim Ändern von Einstellungen die Hinweise auf dem Bildschirm.

FÜR DOLBY® PRO LOGIC® II-DECODIERUNG:

Dieses Spiel wird in Dolby® Pro Logic® II präsentiert. Schließe deine Wii™-Konsole an ein Hi-Fi-System mit Dolby Pro Logic-, Dolby Pro Logic II- oder Dolby Pro Logic IIx-Decoder an, um echten Surround Sound zu genießen. Unter Umständen musst du zudem im Audiooptionsmenü des Spiels „Dolby Pro Logic II" auswählen.

DATEIBILDSCHIRM

Hier kannst du alle Dateien einsehen, die du im Spielverlauf erworben hast.

OBJEKTBILDSCHIRM

OBJEKT

SCHATZ

- Markiere das Objekt oder den Schatz und drücke den A-Knopf, um die Befehlsliste anzuzeigen.
- Wähle deinen Befehl aus und drücke den A-Knopf.

WAFFENHÄNDLER

Sprich mit dem Waffenhändler, um Objekte zu kaufen und verkaufen. Hier kannst du:

- KAUFEN: Kauf von Waffen und Teilen.
- TUNEN: Feuerkraft, Feuergeschwindigkeit, Kapazität und Ladegeschwindigkeit deiner aktuellen Waffe erhöhen.
- VERKAUFEN: Kaufen und Verkaufen von Schmuck und anderen Schätzen, um Geld zu verdienen.

HINWEIS: Wenn nicht mehr genügend Platz im Aktenkoffer frei ist, kannst du keine neuen Objekte kaufen.

KAMPFTIPPS

AUF DIE FÜSSE ZIELEN

- Gegner sind leichter zu besiegen, wenn du auf ihre Füße zielst.
- Wenn du genau im richtigen Moment auf den Aktionsknopf drückst, werden Gegner in der Nähe sofort erledigt.

AUF TÜREN SCHIESSEN

- Schieße Türen auf, um an die Gegner zu gelangen.
- Einige Holztüren und verbarrikadierte Wände können herausgeschossen werden, damit du Gegner auf der anderen Seite angreifen oder neue Wege erschließen kannst.

EMPFINDLICHE OBJEKTE

- Durch Schießen auf rote Fässer und Tonnen bringst du sie zum Explodieren und fügst den Gegnern in der Nähe noch mehr Schaden zu.

GEHEIMNISSE

BONUS-MATERIAL

Durch Abschließen des Hauptspiels schaltest du verschiedene Bonus-Materialien frei. Darunter:

- Den Schwierigkeitsgrad PROFI.
- Bonus-Outfits.
- Neue Waffen.
- Die Fähigkeit, Objekte in die zweite Spielrunde mitzunehmen.
- Einen Film-Browser für die Videoszenen des Spiels.

NEUE SPIELMODI

Außerdem kannst du nach Abschließen des Hauptspiels über EXTRAS auf neue Spielmodi zugreifen.

- SEPARATE WAYS: Du spielst als Ada, die mysteriöse Frau, die im Hauptspiel auftaucht.
- ASSIGNMENT ADA: Du spielst als Ada und sammelst fünf Parasiten ein, um von der trostlosen Insel zu entkommen.
- THE MERCENARIES: Erledige in der dir zur Verfügung stehenden Zeit so viele Ganados wie möglich. Wenn du dich gut schlägst, wird eine neue Spielfigur freigeschaltet.
- Wenn du all diese Missionen abschließt, wird sogar noch mehr Bonus-Material freigeschaltet!

RVL-RB4X-NOE

©CAPCOM CO., LTD. 2005, 2007
ALL RIGHTS RESERVED.